



Herinrichting Stadsblokken-Meinerswijk

Arnhem Top Innovatie

Ontmoeting & Dialoog

Innovatie & Kenniseconomie

Samenbrengen van Stad & Natuur



Introductie

Aanvulling Arnhem Top Innovatie

Deze presentatie is een aanvulling op en detaillering van het hoofdlijnenplan Arnhem Top Innovatie van 27 februari 2008.

Tijdens de 1^e ronde: 'verkenningronde' van het proces van interactieve planvorming van 27 februari t/m 1 april 2008 zijn nieuwe ideeën en inzichten ontstaan.

Deze aanvullende presentatie wordt ingestuurd ter ondersteuning van de 2^e ronde: de uitwerkingsronde.

Interactieve planvorming

Interactieve planvorming is een nieuw, onomkeerbaar proces van burgerparticipatie, politieke besluitvorming en democratie. De huidige structuren en procedures van besluitvorming achter gesloten deuren staan steeds vaker en luider ter discussie. Interactieve planvorming wordt een 'standaard' procedure.

Interactieve planvorming heeft niet alleen met (vernieuwing van) de democratie te maken, maar ook alles met (ontwikkeling van) de kenniseconomie!

Open uitwisseling van kennis, visie en ideeën is het fundament – en de motor – van zowel de democratie als kenniseconomie. De burger/consument speelt een belangrijke rol. Negeren van de burger/consument door de overheid leidt tot toenemende onvrede. Participatie leidt tot nieuwe (markt)kansen!

De stad, gemeente en/of provincie welke de voordelen van interactieve planvorming benut en uitbreidt kan de eigen kenniseconomie constructief versterken!

Klacht over informatievoorziening

Arnhem is een creatieve stad. Interactieve planvorming geeft creativiteit een portal, podium en netwerk! Ten minste als de mogelijkheden van internet Web 2.0 optimaal worden benut.

De interactie en informatievoorziening m.b.t. Stadsblokken-Meinerswijk via internet worden helaas 'vergeten'. Ingediende plannen, visies en resultaten van bijeenkomsten zijn (nog) niet gepubliceerd op de Web 1.0 website. Dit is een gemiste kans!

Naar een sterke kenniseconomie

Arnhem is één van de eerste steden in Nederland waar interactieve planvorming plaats vindt. De herinrichting van Stadsblokken-Meinerswijk biedt daarbij diverse kansen voor uitbreiding en verdere innovatie van het interactieve planproces.

Opties om de Arnhemse kenniseconomie te stimuleren, en het open proces van interactieve planvorming en de ambities 'ontmoeting' en 'experimenteel bouwen' te versterken zijn:

- Indienen en beoordelen van de ingediende plannen via internet (rating, voorkeurstemmen, feedback)
- Virtualisatie van het gebied in Second Life o.g. via 'open labs' in de stad en open source ontwikkeling via internet
- Openbare ontwerpwedstrijden via internet voor gebouwen, landschap e.d. met online beoordeling van de ontwerpen
- Arnhemmers (online) de definitieve ontwerpen laten kiezen
- Openbare ONLINE aanbesteding van de definitieve ontwerpen



Visie achter het plan Arnhem Top Innovatie

Ontstaan plan

Als maatschappelijk ondernemer ontwikkel ik concepten voor bestuurlijke vernieuwing en duurzame ontwikkeling. Uitgangspunten bij al mijn werk zijn: openheid en dialoog waardoor samenwerking en duurzame ontwikkeling kunnen ontstaan.

Interactieve planvorming (burgerparticipatie) is een vorm van bestuurlijke vernieuwing. Ter voorbereiding op het open proces voor Stadsblokken-Meinerswijk heb ik deelgenomen aan een creatieve workshop van Stichting Waterband en Nieuwe Garde.

Ik heb deelgenomen aan de oriëntatiemiddag, niet aan de planvormingssessie 's avonds. De volgende dag is echter een eigen plan ontstaan.

Het ingediende plan van Nieuwe Garde Arnhem wil ik hierbij aanbevelen vanwege de vele interessante ideeën

Global Peace Pavilion

Toen ik de workshop voor mezelf samenvatte kwam ik tot de conclusie dat een World Peace Pavilion bij de John Frostbrug een interessant startpunt zou zijn. Nu heb ik een dergelijk plan op de plank liggen: het Universal Plateau of Possibility.

Het Universal Plateau of Possibility, oorspronkelijk een ontwerp voor Ground Zero in New York, legt uit hoe vrede via dialoog te bereiken en waarborgen. Het plan is actueler dan ooit.

Het realiseren van het Universal Plateau of Possibility en het oprichten van de (in de piramides gevestigde) organisatie United Humans (voor internationale dialoog) is mijn levensdoel.

Visie Stadsblokken-Meinerswijk

Zowel Park Sonsbeek als het natuurgebied Meinerswijk zijn voor mij unieke gebieden. Hier grootschalig bouwen is mijn inziens een slechte keuze. Stadsblokken heeft echter een uniek gebouw (als de Witte Villa in Sonsbeek) of functie nodig om het gebied uitstraling en een 'verbindingsfunctie' te geven.

De drie piramides van het Universal Plateau of Possibility bij de John Frostbrug hebben uitstraling en een 'verbindingsfunctie'.

Om meer activiteit op Stadsblokken te generen is tevens een uniek gebouw en evenemententerrein bij de huidige jachtwerf een optie. Het overige gebied kan dan als groen stadspark, natuurgebied en ecologische verbindingzone worden ingericht.

Een belangrijke vraag is: Waarvoor steken (jonge) Arnhemmers en bezoekers aan de (binnen)stad de Rijn of groene rivier over? Wat kan de (binnen)stad versterken?

Een optie om Stadsblokken een multifunctionele invulling te geven is het inrichten van 'Interactieve paviljoens' waar een breed, snel te verwisselen programma van expositie en virtuele activiteiten wordt aangeboden voor zowel kinderen, cultuur- en natuurliefhebbers als professionals (het station en het zakelijk centrum Coehoorn zijn vlakbij gelegen). De paviljoens kunnen in de groene omgeving worden geïntegreerd (daktuinen e.d.).

Door aan de andere zijde van de brug een 'Rijnterras' en een kleine jachthaven te creëren kan het autovrije recreatie- en natuurgebied Meinerswijk een ingang worden gegeven. Het erfgoed van De Praets kan binnen deze visie worden versterkt..

De idee 'Fiber Valley' en visie 'Cradle to Cradle' kunnen mede worden opgenomen in de plannen voor Rijnboog en Coberco.



Hoofdpijnenplan



Aanvulling op presentatie 27-02-2008

Ontmoeting & Experimenteel bouwen

Stadsblokken wordt een ontmoetingsplek voor kinderen tot en met professionals. Het gebied rondom de huidige jachtwerf wordt ingericht met diverse (drijvende) paviljoens met interactieve wanden en tafels. Een voorbeeldprogrammering:

09.00 – 14.00 uur	Innovatiepark bedrijven
14.00 – 19.00 uur	Kinderfestivals etc.
19.00 – 23.00 uur	Kunst & Cultuur etc.

Een snelle magneetbaan brengt Arnhemmers en bezoekers van het centraal station of Transferium Gelredome naar de entree van het gebied.

Een autovrij, in de natuur geïntegreerd eco resort huisvest bezoekers aan de stad.

Ruimte aan de natuur

Stadsblokken wordt, m.u.v. de interactieve trefpunten, een groen stadspark. Het gebied wordt ingericht met gazon, kunst, water en ruige natuur.

Ruimte voor de rivier

De Praets met 'Rijnterras' en een autovrij eco resort worden gescheiden door water met een kleine jachthaven (zeil-, kano- en roeivereniging).

Cultureel erfgoed

De virtual reality brengt de fysieke geschiedenis online en op lokatie opnieuw tot leven.



Ambities in Plan Arnhem Top Innovatie

Ontmoeting

Stadspark > Fysieke ontmoeting > Inspiratie, Recreatie & Ontspanning

Attracties > Bezoekers naar de stad > Natuur, Interactief Monument & Interactieve events

Open Labs > Fysieke & online ontmoeting > Samenwerken aan (ontwikkeling van) interactieve projecten & events

Internet > Online ontmoeting > Bezoeken van interactieve projecten en events in Arnhem

Interactieve planvorming > Burgers, Overheid & Bedrijven > Dialoog, Netwerking & Samenwerking

Experimenteel bouwen

Innovatie, Kenniseconomie & Experiment > 'Eco Fiber' Architectuur & Infrastructuur > Ontwerpwedstrijden

Innovatie, Kenniseconomie & Open (source) ontwikkeling > Nieuwe vormen van Organisatie & Samenwerking

Innovatie, Kenniseconomie & Duurzame ontwikkeling > Visie Cradle to Cradle > Afval = Voedsel

Ruimte aan de natuur

Focus op unieke natuur > Aandacht & Respect voor Flora, Fauna & Landschap

Focus op ecologie > Ecologische verbindingszone > Integratie Natuur & Stad

Ruimte voor de rivier

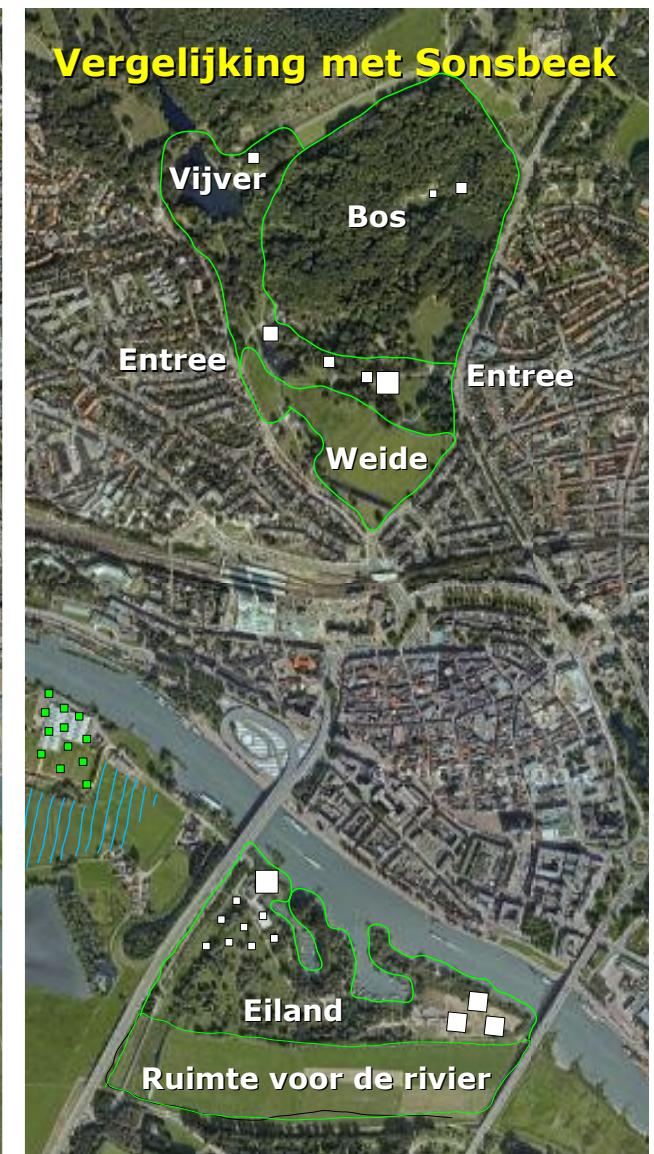
Water voor Natuur & Recreatie > Uitdiepen groene rivier (stadspark, eco zone) & deel Paasweide (watersport)

Cultureel erfgoed zichtbaar maken

Attractie > Virtueel erfgoed op lokatie & online



Stadspark met beperkte maar bijzondere bebouwing





Interactieve Evenementen & Expositie

**Multifunctionele 'virtualisatie' paviljoens:
Innovatie geschikt voor vele activiteiten!**

Open Labs

Stadspark
(incl. wifi-netwerk)

**Expositie nieuwste virtualisatietechnieken
ter versterking van de kenniseconomie in Arnhem**

Continue activiteiten

Bedrijven ma. - vr. 9.00 - 14.00

- Presentatie innovatie
- Meeting & Conference
- Interactive sports (Wii)

Kinderen ma. - zo. 14.00 - 19.00

- Kinderfestival
- Open Labs (i.s.m. scholen)
- Natuurfilms (i.s.m. SBB, WNF, ...)
- Interactive sports (Wii)

16+ ma. - zo. 19.00 - 23.00

- Open Labs (i.s.m. 'wijk labs', ...)
- Kunst & Cultuur
- Online concerten
- Gamers trefpunt
- Interactive sports (Wii)
- Workshops

Events

- Festivals
- Modebiënnale
- Expo Arnhem Design
- Arnhem Eco Challenge
- Dependance musea e.d.
- Innovatiebeurzen
- Hackerscamping
- Etc. etc.



Interactieve paviljoens

Multifunctionele paviljoens:

- Voor professionele presentaties & exposities
- Voor educatie, sport & spel
- Voor evenementen & vermaak

Met één druk op de knop naar een nieuwe wereld!



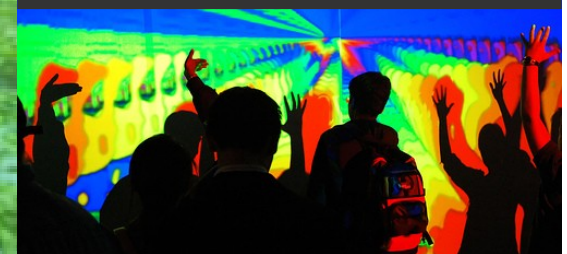
Interactieve wanden



Virtual reality



Interactieve tafels



Licht & geluidseffecten



De Wereld achter het Interactief Monument

Het Interactief Monument onderzoekt en communiceert de interesses en wensen van mensen wereldwijd. Deze fysieke en online activiteiten zijn een constructieve basis voor:

Vrede & Vrijheid



Ontmoeting



Dialogoog



Democratie



Educatie



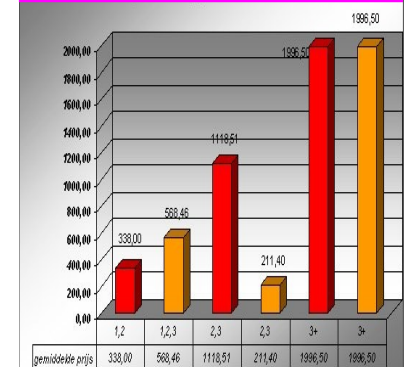
Persoonlijke ontwikkeling



Human Resource



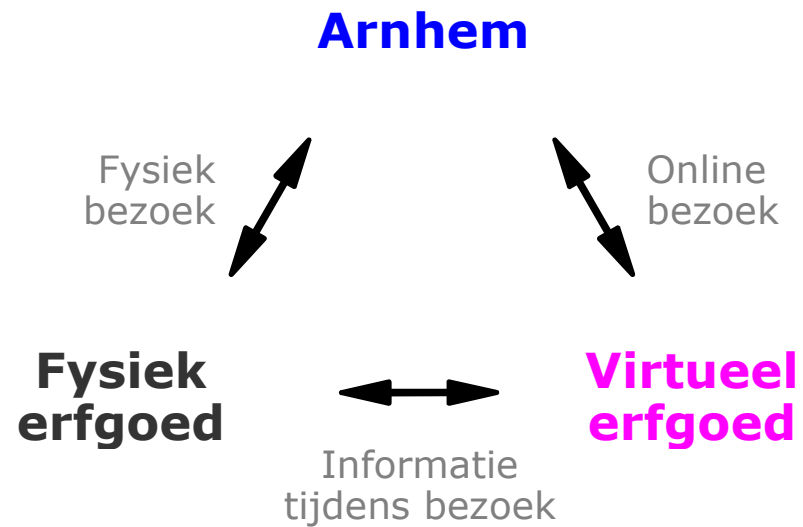
Kenniseconomie





Virtueel erfgoed

**Elkaar versterkende
interactie & promotie**





Visualisatie Stadsblokken in Second Life

Maak visie(s) virtueel zichtbaar



Virtualisatie biedt nieuwe mogelijkheden om stadsprojecten te presenteren





Open Labs in Stadsatelier & wijken

Open ontmoetingsruimten, werkplaatsen & internetcafés voor ontwikkeling van kenniseconomie in Arnhem



Voorbeelden virtuele (jongeren)projecten:

Stadsblokken-Meinerswijk, Rijnboog, eigen wijk etc. in Second Life

Visualiseren visies en plannen Stadsblokken-Meinerswijk, Havenkwartier, Coehoorn etc.

Bouw Interactief Monument, virtueel castellum etc.

Kennisportal voor Cradle to Cradle & Stadsprojecten Arnhem

Stimuleer ontwikkeling van vrijwilliger tot professional





Eco resort > Geïntegreerd in de natuur, autovrij, cradle to cradle





Cradle to Cradle Innovatiecentrum & Expo

Expo voor:
- Tentoonstellingen
- Modebiënnale

Optie 2
In de natuur geïntegreerd gebouw dat uitkijkt over de rivier

Optie 1
Unieke 'fiber' architectuur dat de stad met stadsblokken verbind

Zakelijk centrum Coehoorn

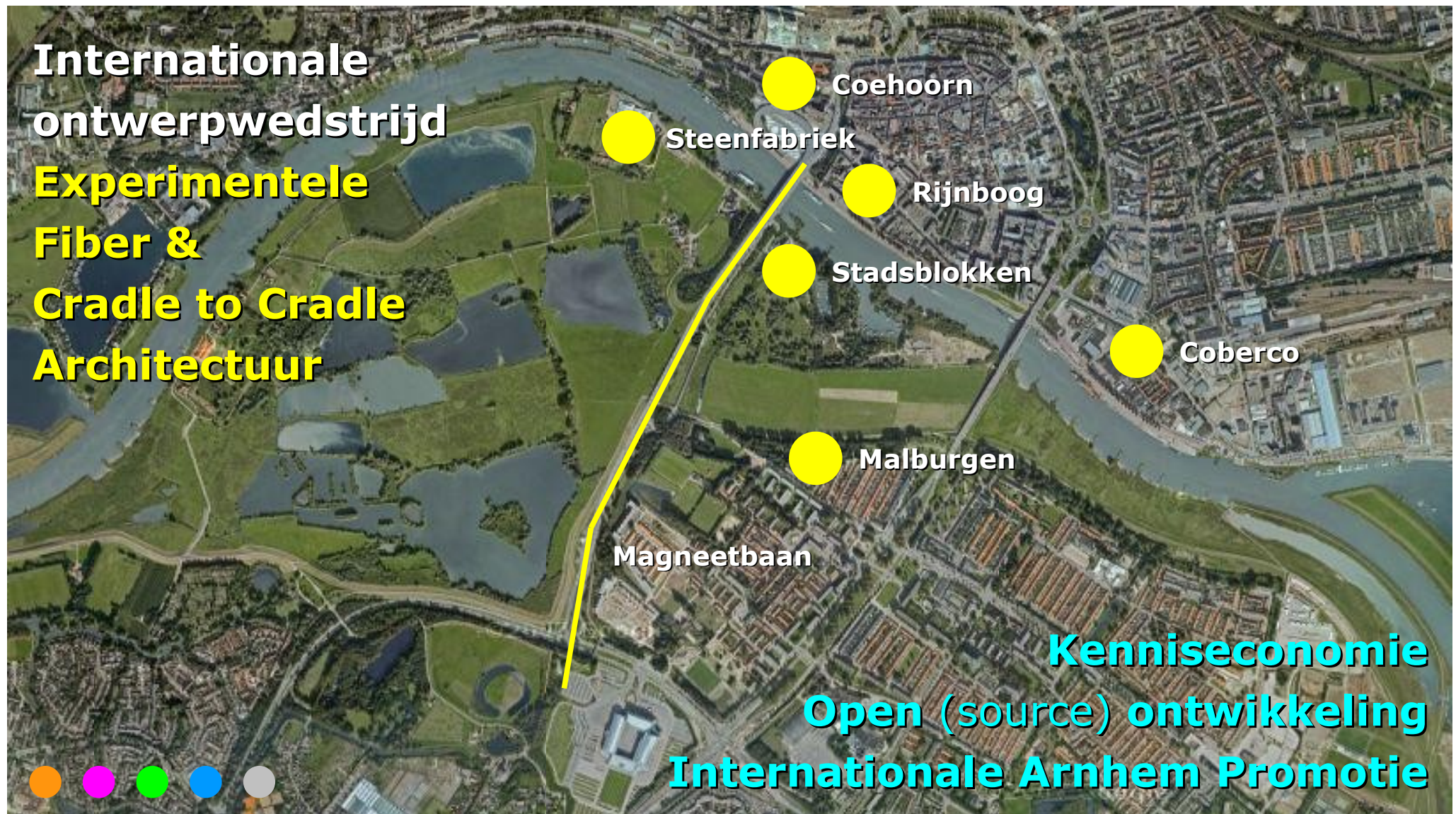
Snelle pendel naar station & Transferium Gelredome

Optie 2

Optie 1



Arnhem Eco Challenge > Internationale ontwerpwedstrijden





Financiering Innovatie & Kenniseconomie





Ruim afval op > Geef afval niet door aan volgende generaties

Fordfabriek Michigan, USA: Voorbeeldproject Cradle to Cradle

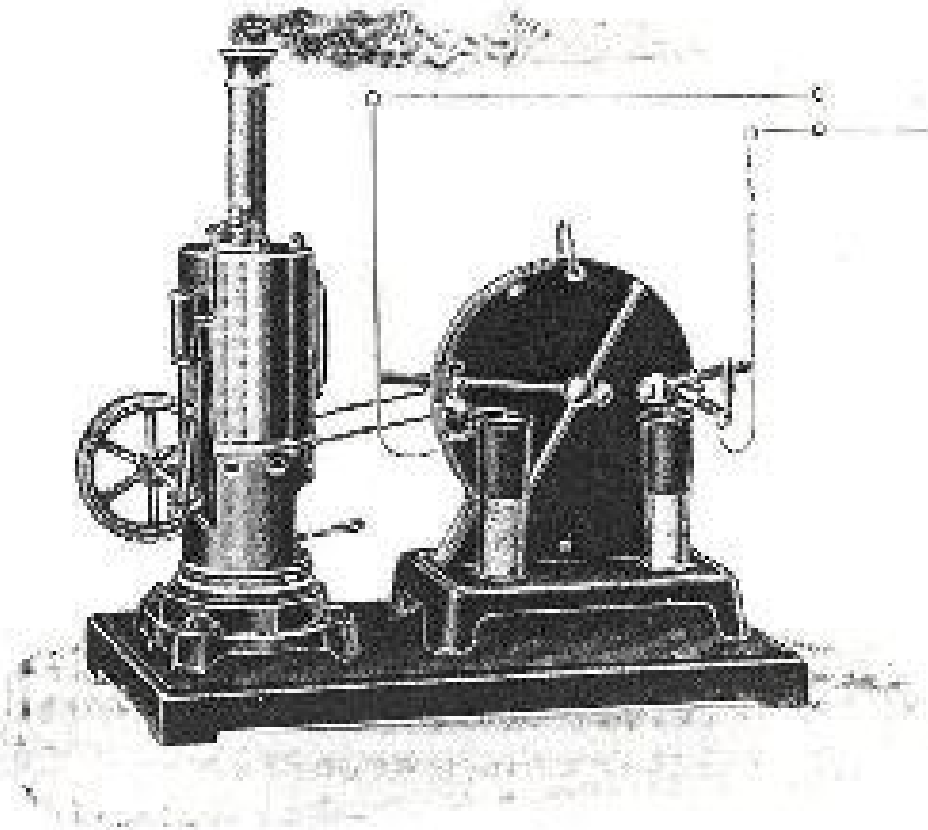
Van zwaar vervuild fabrieksterrein tot een complex zo schoon en groen,
dat er kinderen zouden kunnen spelen





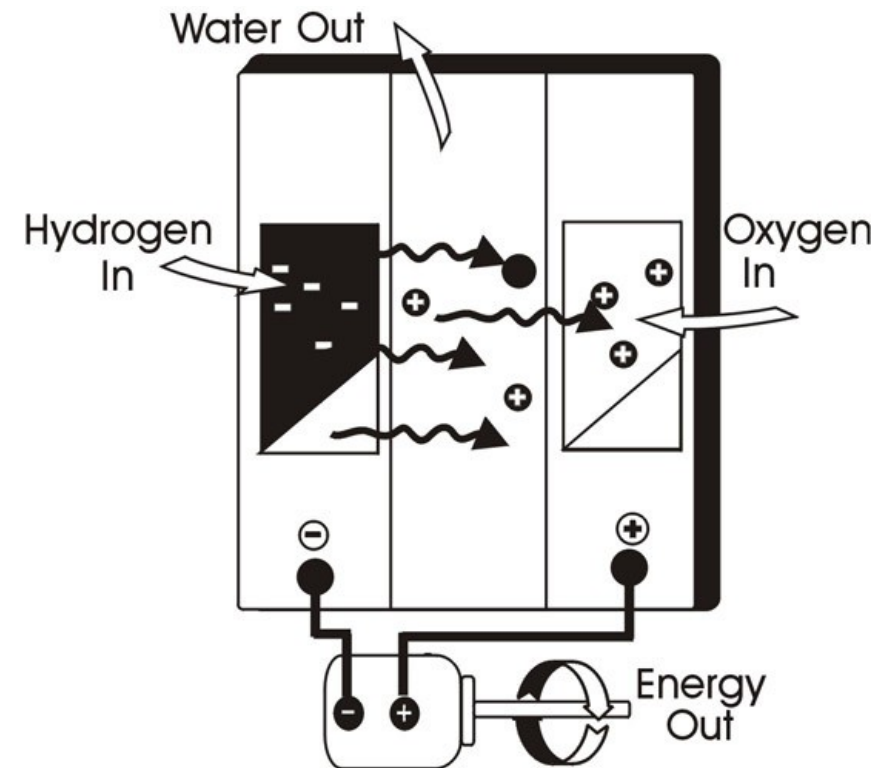
Van stoom naar waterstof (museum/expo waterstofinnovatie)

Stoommachine



Arnhemse Stoomhelling Mij.

Waterstof brandstofcel



Arnhem Waterstof Valley





Ontsluiten gebied & stad (bevorderen parkeren bij Transferium Gelredome)



Transferbrug boven:

- **Eldenseweg**
Magneetbanen + fietspad
- **Mandelabrug**
Magneetbanen

Snelle verbinding

- **Transfer car** (150 km/u)
Energiecel + magneetbaan

Toegang tot gebied

- **Kabelbaan** (hele jaar)
- **Pontons** (hele jaar)
Veerpont zelfbediening
- **Watertaxi's** (zomers)
- **Oude treinsporen**
voor kleitransport
(weekend, vakantie)
- **Huurfietsen/steps**



Transferbrug boven Eldenseweg (fiberconstructie)

Razendsnelle verbinding vanaf auto bij Transferium naar Arnhem Centrum

**Transfer units
(1-4 pers.)**

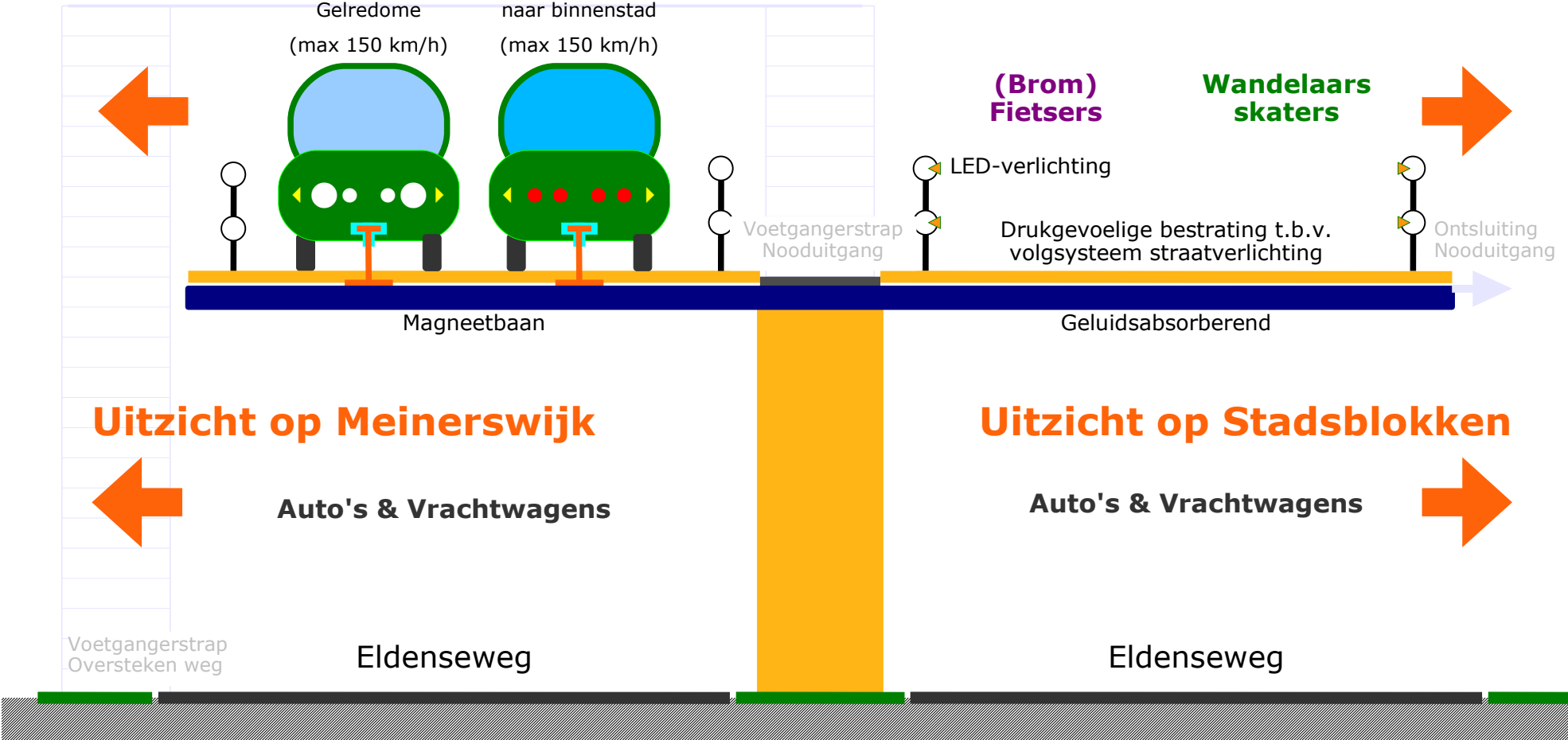
Transfer
binnenstad naar
wijk (incl. fietsen)

**Transfer car
(max. 6 pers.)**

Transfer
binnenstad naar
Transferium
Gelredome
(max 150 km/h)

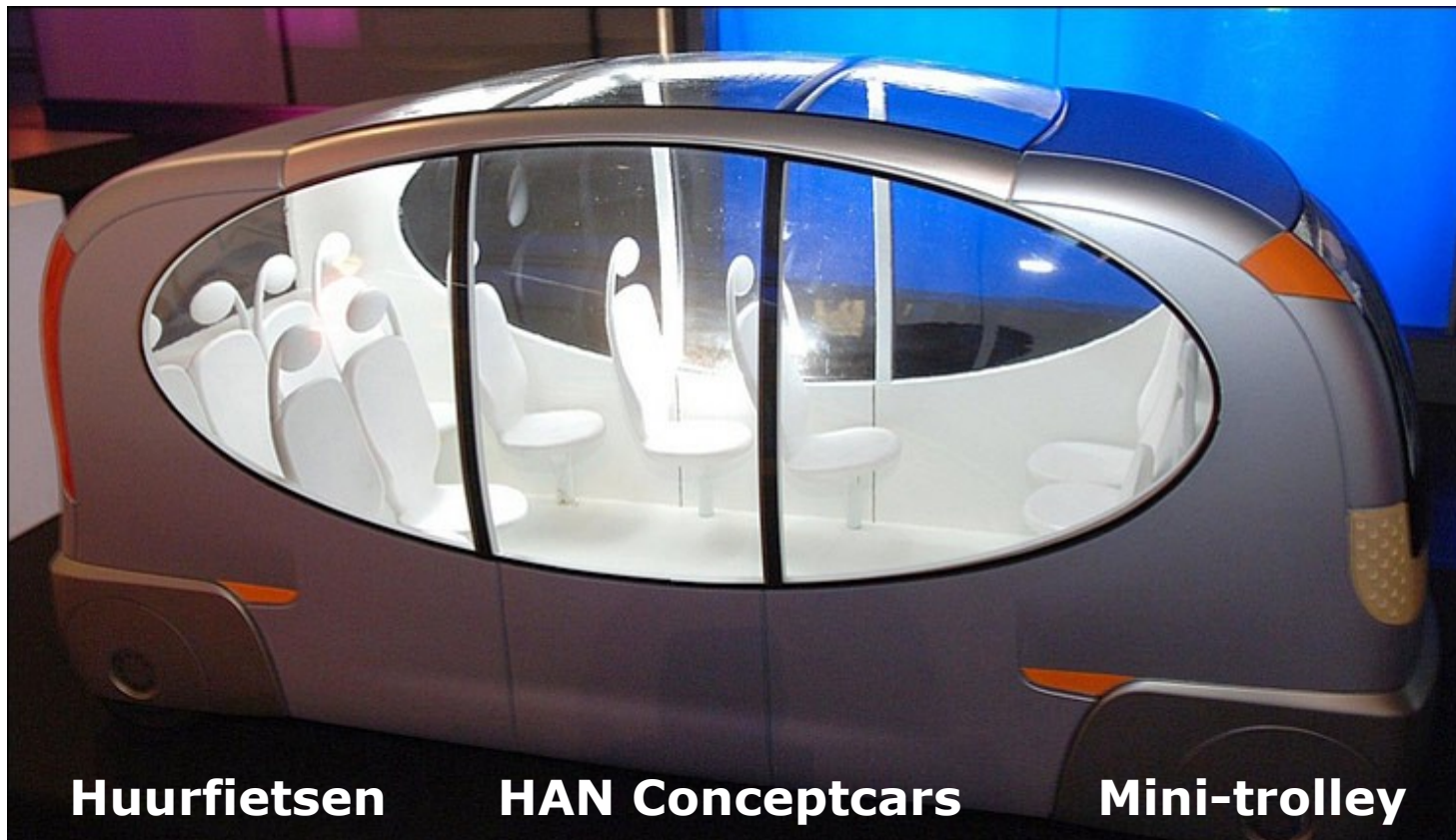
**Transfer car
(max. 6 pers.)**

Transfer
Transferium
Gelredome
naar binnenstad
(max 150 km/h)





Ontsluiten gebied & stad



Transferium:
De transfer car
stopt automatisch
bij de
parkeerplaats
van uw auto

Alternatieve opties

Waterstof pendel

Huurfietsen

HAN Conceptcars

Mini-trolley



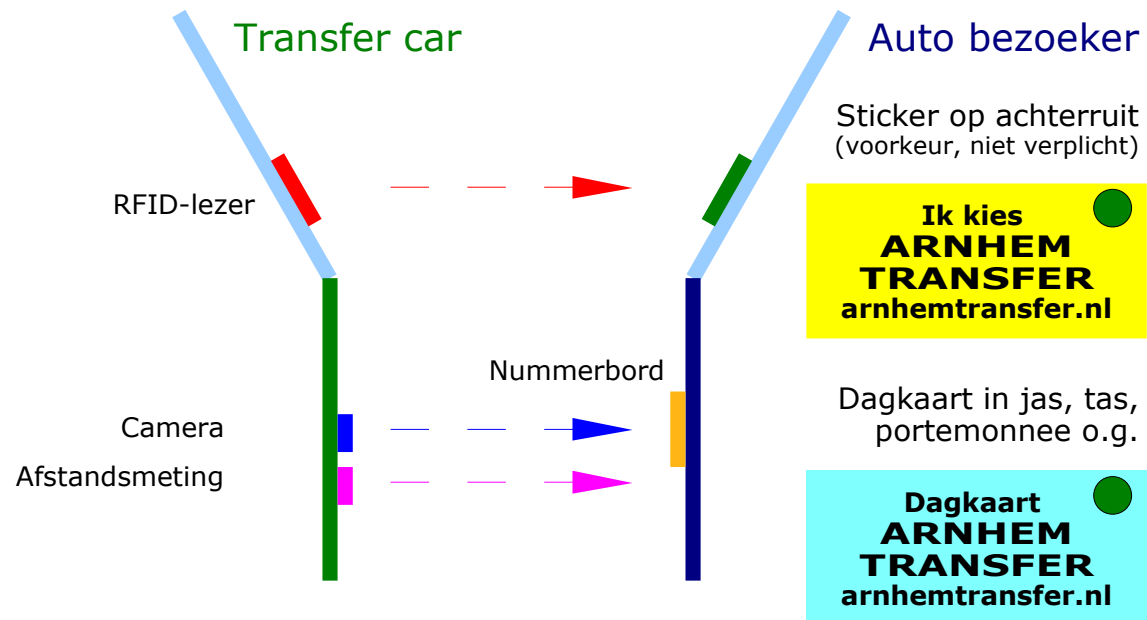


Semi-automatische transfer car

De transfer car volgt uw auto tot aan de parkeerplaats. U kunt direct overstappen!

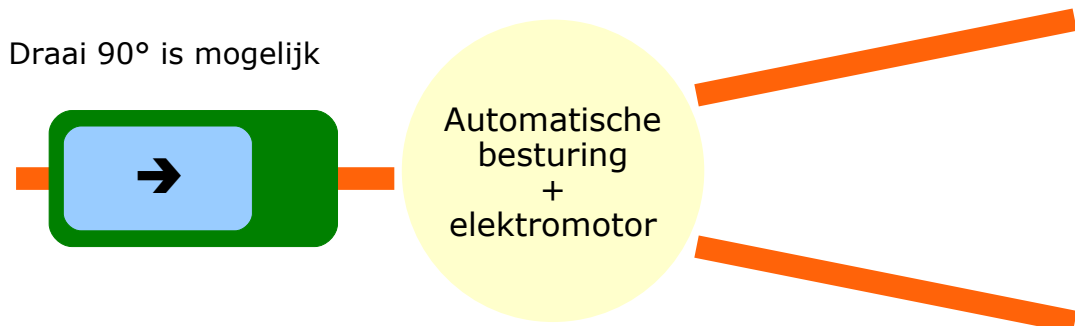
Hoe werkt het

1. Bij de entree van het transferium Gelredome ontvangt de bezoeker een dagkaart en een sticker met radiofrequentie identificatie (RFID).
Gelijktijdig komt automatisch een elektrische transfer car achter de auto van de bezoeker staan en scant afstanden.
 2. De elektro pendelbus volgt de auto van de bezoeker automatisch tot de plaats waar de auto wordt geparkeerd.
 3. De bezoeker(s) stappen over in de transfer car (max. 6 personen) en rijden zelf naar de magneetbaan (max. 40 km/u).
 4. Vijf meter voor het begin van de magneetbaan wordt de automatische besturing geactiveerd waardoor de transfer car nauwkeurig wordt 'opgekoppeld'.
 5. Met een snelheid van max. 150 km/u zweven de bezoekers over de verhoogde brug naar de binnenstad.
- In de binnenstad stappen de bezoekers uit. Nieuwe personen stappen in en/of de computer stuurt de transfer car naar een nieuwe lokatie.



Flexibel systeem

Draai 90° is mogelijk





De Visie achter Arnhem Top Innovatie

Focus op nieuwe maatschappelijke en (milieu)technische ontwikkelingen biedt marktkansen voor Arnhem!

Thema	20^e eeuw	21^e eeuw
Vrijemarkteconomie	Massaproductie Productie-economie	Maatwerk (wensen klant, 3D-printing) Kenniseconomie
Democratie	Politieke partijen	Interactieve planvorming
Samenleving & Organisatie	Hiërarchie en onderdanigheid	Burger-/medewerkerparticipatie
Ontwikkeling & Innovatie	Patenten (protectionisme)	Open (source) ontwikkeling
Bedrijven	Besloten Vennootschap (bv)	Open samenwerking (coöperatie)
Overheid	Protectionistisch bolwerk	'Open' coördinator en facilitator
Lokaal openbaar vervoer	Bussen, vaste tijden contant geld/strippenkaart	Flexibele units, direct /op afroep pinnen/elektronisch abonnement
Grondstoffen / natuur	Oneindige voorraad	Eindige voorraad
Milieu	Vervuilen, Afval dumpen	Kringlopen faciliteren, Afval=Voedsel
Bouwmaterialen	Staal en beton	Vezelmaterialen (fiber)
Presentatie ontwerpen	Bouwtekening	Virtueel ontwerp

Het hoofdlijnenplan *Arnhem Top Innovatie*
voor de herinrichting van Stadsblokken-Meinerswijk is een idee en ontwerp van:

Erik Koopman .NL

Maatschappelijk ondernemer

Ir. J.P. van Muylwijkstraat 240

6828 BZ Arnhem

026 – 844 34 64

mail@erikkoopman.nl

www.erikkoopman.nl

Copyright 2008